

J'arrête quand je veux

(Livre et site internet)



Public :
10 - 13 ans

Auteur:
Nicolas Ancion

Editeur :
Jourdan Jeunesse - Bruxelles

Collection :
Réussis Lecture

Année:
2010

Mots-clefs :
jeux vidéo - dépendance - relation interpersonnelle - vécu du jeune

Cet outil permet :

- d'aborder la dépendance et les jeux vidéo avec un groupe ;
- de faciliter l'expression par rapport au vécu des jeunes.

Description :

Arrête quand je veux se présente sous la forme d'un livre qui raconte l'histoire de Théo, un fan de jeux vidéo. Théo découvre un nouveau jeu en ligne si passionnant qu'il en oublie sa famille, ses amis...

Pour compléter le livre, le site Internet <http://www.jarretequandjeveux.org> propose des pistes d'animations pour les professionnels et des informations pour les parents.

Utilisation :

J'arrête quand je veux a été conçu pour les élèves de la fin du primaire, il est cependant exploitable avec des élèves de première année secondaire.

Le livre peut être lu individuellement par le jeune tandis que les professionnels peuvent proposer des animations autour du livre.

L'avis du CLPS :

« J'arrête quand je veux ! » est un livre divertissant qui permet d'aborder un sujet autour duquel peu d'outils existent. Les discussions lancées autour des jeux vidéos peuvent permettre d'aborder d'autres dépendances.

Disponibilité :

Cet outil est disponible au CLPS du Brabant wallon